ピーチブップ

VALEENTINE'S SPECIAL

2

SECOND issue 取扱説明書



▶SLG コズミックフリート

▶AVG ナースアカデミー

★ゼネラルプロダクツ

電脳学園/シナリオ1 (予告デモ)

▶もものきはうすの

プチゲームボックス

MSX 2 / MSX 2+

●MSXマークはアスキーの登録商標です。

このたびは、もものきはうす・ピーチアップ をお買い上げいただき、誠にありがとうござい ます。

注意事項

●この商品のプログラム及び、取説などの複製復写等、 また、レンタル業などでの使用は当社の許可なく無 断で行う事は、法律で禁止されています。



ソフトウエア法的保証監視機様

- ●万が一、不注意によりディスクが壊れてしまった場合、ディスク | 枚につき、 | 0 0 0 円で修理させていただきまいす。ディスクを症状を書いた紙と一緒に「もものきはうす、ディスクを修理してほしいモード係」(住所は P 3 0 と裏表紙に書いてあります)までお送り下さい。
- ●この取説は、ゲームの開発段階で作製されているため、完成品とは、操作方法が異なる場合がありますのでご了承ください。

目次 ————————————————————————————————————
注意事項
目次 ····································
タイトル・ストーリー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
ゲーム内容5
キャラクター紹介6
遊び方10
タイトル・ストーリー12
ゲームの内容・彼が、まいなあぼおいだ!!13
安田桃子ちゃんのプロフィール14
遊び方15
- 電脳学園/シナリオ1
タイトル・ストーリー17
ゲームの内容について18
_「 プチゲームボックス —
ブロック崩しゲーム
ピーチアップバージョン20
スロットマシーン
ピーチスロット22
編集後記24
OUT VERSION コズミックフリート ······25
同人ソフトの募集29

通信販売のお知らせ………30

STAFF紹介------31

人々が自分たちを育んでくれたこの星に、限界を感じ 頼みとした神を見限って、自らの生活圏を拡大すべく 宇宙への進出を開始して、

すでに、3000年近い歴史を刻んでいる。

その間に人々は、地球より半径5万光年を版図に収めるにいたり、 繁栄を揺るぎなきものに、していたかのようだった。

だが、恒星暦2988年7月。

大マゼラン星雲方面に進出した人類は、

人類史上はじめて遭遇した異星人「ラーゼリアン」と、

はからずも、戦闘を交えてしまったのである。

これは双方にとっての脅威となり、

大マゼラン星雲の覇権を巡った、星間大戦の引き金ともなってしまった。 戦いは、熾烈を極め、約1年間に及ぶ大戦の末、

両者の軍備は衰退し戦闘は膠着状態に陥った。

時に、恒星暦2990年1月。

人類は、この苦境を打破すべく、

考えうる全ての技術と巨費を掛け造り上げた新造戦艦「スタリオン」を投入。 「ラーゼリアン」を駆逐すべく、惑星ロングホーンを出撃する!

ゲームの内容について

このゲームは、マス上にある惑星を占領したり、同画面上の敵を全滅させることで、ゲームを進行させていく、シュミレーションゲームです。

敵艦隊は、全部で8っあり、それぞれの参謀は、女の子が担当していて、1艦隊を全滅させるごとにお待ち兼ねの女の子のヌードが登場します。(必然性がまるでないけど…)

8×8マスの1画面が1小宇宙で、この 小宇宙が全部で64面あります。

ゲーム進行中には8種類のイベントがラン ダムに発生してブレイヤーの進行を妨げた り助けたりします。

全惑星を占領し敵艦隊を全滅させればゲームは終わります。

4 GAME TITLE S T O R Y

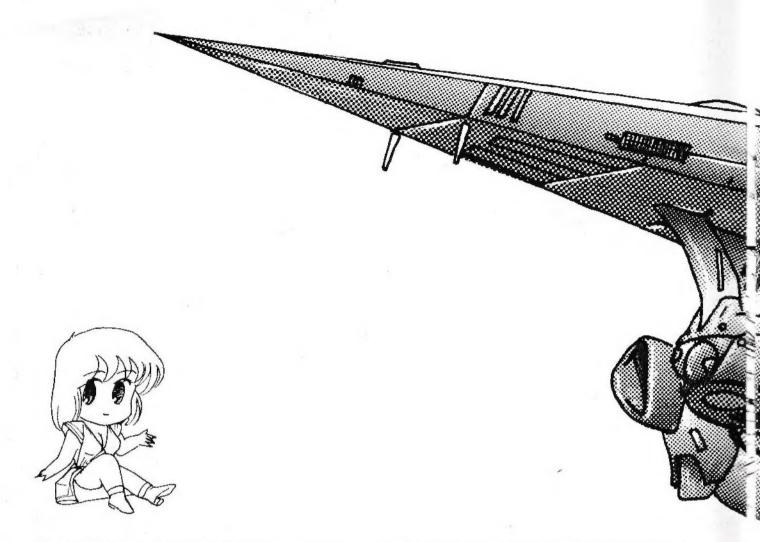
5 GAME CONTENTS

> 6 7 CHARACTER

8 9 CHARACTER

> 10 P L A Y

11 P L A Y



地球連邦外宇宙開発軍マゼラン方面部隊強行戦略型新造戦艦

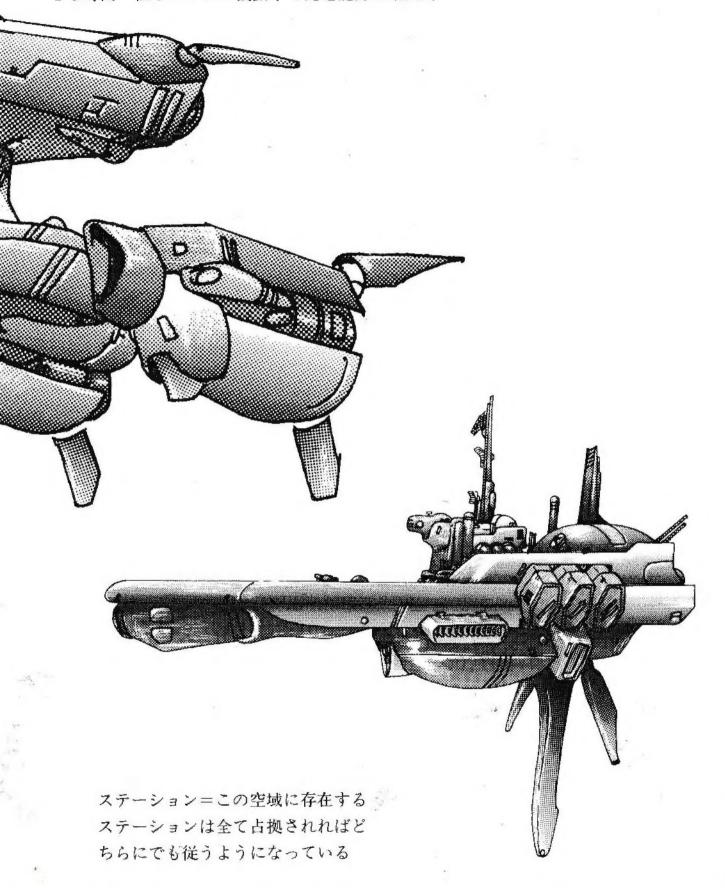
スタリオン

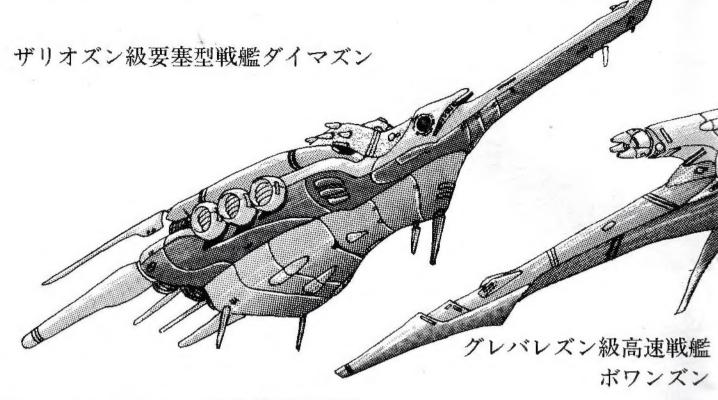
恒星暦2988年7月以来、マゼラン空域で続いた大戦はガーシアム戦役、デアン星戦役、カズマ戦役の3つの大戦の末、マゼラン方面部隊の軍備を20%以下にまで衰退させてしまい連邦のマゼラン方面部隊は地球の補給も間に合わないうちにラーゼリアンの誇る近衛部隊の砲火をうけようとしていた。

そこでマゼラン方面部隊はかねてより開発中だったA型高速空母を急遽設計変便、3m口径ビームを主砲として4門や1m口径レーザー砲等の武装強化のほか艦内デッキスペースを攻撃及び推進用エネルギーのユニットスペースにするなど長時間の拠点戦闘を可能にするための改良が施された。特に恒星間移動用のワームホールドライブエンジンを近距離用に圧縮することによって従来の高速用エンジンよりも50%以上の高速移動を実現している。ただし極端な圧縮によるエネルギーの逆流などの発生確率も高くなっており暴走制御装置によってバランス調整はなされているものの時間的な事情によりトラブルの起こる危険性をまったく排除するまでには至らなかった。

総全長307m 全高114m 全幅165m 総重量6万7千t 最大航続距離2万4千光年 最大戦闘継続時間(全砲門一斉掃射の場合)

15時間 但しエンジン機動中で発電能力が最大時





ラーゼリアン近衛艦隊

乙女座銀河団に所属する有文化生命体のなかでも、最も先進している種族の一つで保有 惑星の数も100を越す彼等の母星「ラーゼル星」は、淡水(ただし地球の水とはかなり 性質が異なる)の海と落葉樹が80%を占める大地からできている。陸は星全体の10% ▼ 足らずで、人々は水上都市を築きその生涯の殆どを水上で過ごしているという。

彼等の星の全統治(完全な王権政治体制である)は5000年以上にもなりその歴史は余りにも深い。政権争いも多くこれまでに57貴族家が王権を握っては滅びている。現在の王はスアノフ家統治になって17代目「キセノア=スアノフ」の長女「リセイナ=エ=スアノフ」で、尊婦上位制作によって女性優位の政治を行っている。

今回、地球人と遭遇した艦隊はラーゼル星軍の中でも精鋭中の精鋭でスアノフ王の護衛 が主任務の近衛艦隊である。



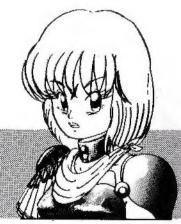
エリス=エドワード



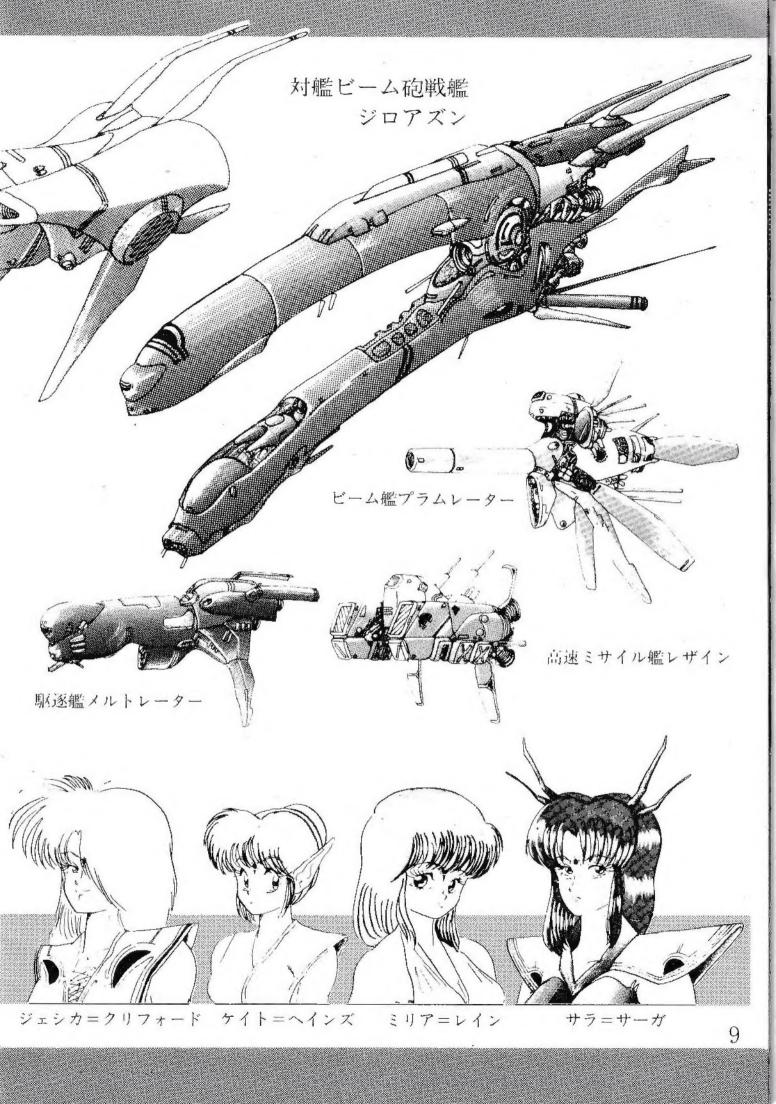
ジャネット=ルイ



リンニマリア



ミツコ=ノイバウテン



操作方法

コンピューターの本体及びディスプレイモニター、ディスクドライバーの電源を「ON」にします各機種の取扱説明書にしたがってくださいドライブ I にディスク I を(裏表を確認して下さい)入れるとタイトル画面が立ち上がります。

カーソルキーで目的のタイトルを選びスペースキーを押すとゲームの タイトルが表示されます。

遊び方

スペースキー、カーソルキー、リターンキーの3っで、遊びます。

スペースキーは、おもに事柄の決定に使います。

カーソルキーは、コマンド選択や移動に使います。

ミサイルの目標設定や、レーザーのエネルギー量設定にも、このキーを使用します。

リターンキーは、コマンドのキャンセルやマップの切替え用です。

ゲームを立ち上げると、まず中央の画面に全展マップが表示されます。

英文字の「P」は味方を「E」は敵方を表しています。白丸は惑星。ほかはステーションを表します。赤い三角は敵艦隊です。自機は左下に表示されています。

まず、カーソルキーで、コマンドを選択します。

『いどう』を選ぶと、マップの左上にカーソルが出てくるので、カーソルキーで移動目標を設定 して下さい。スペースキーを押すと自機がそこへワープします。

『かいはつ』は、惑星、ステーション、自機をパワーアップさせるコマンドです。ただし資金が なければ出来ません。(資金は、惑星の保有数で自然増収します)

『こうげき』を選ぶと、コマンド画面にレーザーとミサイルの文字が表示されるのでカーソル キーでどちらかを選択します。

「レーザー」を選ぶとエネルギー数値が出てきます。カーソルキーでレーザーエネルギーを 決め (左上のエネルギー数値を越えることは、出来ません又 100以下の数値は設定出来ま せん)スペースキーを押すと同画面上の敵すべてを攻撃します。(エネルギー数値によって敵 に与えるダメージが、上限します)

「ミサイル」を選んだ場合には、カーソルで攻撃目標を選び一回に一隻のみの攻撃となりミスる場合もありますが当たれば敵に与えるダメージは、かなり大きくなります。

『マップ』はリターンと同じくマップの切替えに使います。

敵数は、ゲーム開始時には 7 艦隊しか表示されていませんがある程度の条件を揃えると 8 艦隊目が、出現します。

| エリアマップで味方側のステーションに重なるとエネルギーとミサイルが補給されます。

画面構成

自機レベル表示 推進エネルギー及びレーザーエネルギー表示 全展マップ&1エリアマップ ミサイル 残段数表示 データー数値 ·X·Y座標表示 敵 開発ランク 表示 -敵 耐 値表 全展モニター X·Y座標表示 攻撃モニター



ホスピタル・ピーチアップの院長、喜多谷=健一は日々沈んでいた。 というのも筑枝病院の院長と飲んでいた時つい酔っ払って「今年もプロフェッショナル・ナース大会で優勝したら純金で出来ている優勝カップをやる!」といってしまったのであった。酔っ払うと気持ちが大きくなる悪い癖だ。

プロフェッショナル・ナース大会とは看護婦の腕を競うため年に1度、 東京のホスピタル・ピーチアップを会場として盛大に行われている。

毎年優勝していたホスピタル・ピーチアップだったが、先年度は筑枝 病院にトロフィーを奪われていた。

更に悪いことに優勝候補だった看護婦が退職していたため喜多谷院長はあわててナースアカデミーの教師、栗本を呼び付け大会の優勝のため人選、教育、全てを任せたのだった。栗本はこれを機に生徒の一人、安田桃子に近付こうとする。栗本はなんとか桃子を大会に出場させるために看護婦に必要な知識を教えていく…

ゲームの内容について

このゲームはヒロイン安田桃子をプレイヤーふんするところのナースアカデミー教師栗本が口説いたりプロフェッショナル・ナース大会で優勝させるため色々な質問に答えたりすることで進めていく経験値型アドベンチャーゲームです。

上にも書いたようにこのゲームの進行には2つのパートがあり桃子を口説くパートと桃子の質問(3択問題)に答えるパートからできています。どちらを失敗しても減点もしくはゲームオーバーとなりますがそれでもサービスシーンを少しは見ることができるようになっています。ゲームを最後までクリアーできるとあなた自身がカーソルで桃子ちゃんにいたずらできるスペシャルシーンが登場、エへへへ、ティッシュの用意はいいかな?

こいつがキャラクターテザインしたまいなあぼおいかり

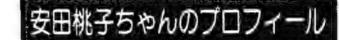
西暦1年生まれマンガは0才の頃から書いていた、というのはウッソびょん!しかしけっこう昔から同人誌などでいたいけな責少年を洗脳していたらしい。なんと、これまででも単行本だけで10本以上の作品があり、人々に「SMマンガのまいなあ」とまで言わしめた異端児である。しかも彼の場合、縄とかムチとかの肉体的イジメよりも調教とか奴隷とかの精神的イジメが得意らしい。これは彼の人間性が伺われる一面でもあるだろう。現在も東京三世社の『ロリタッチ』や辰巳出版の『コミック・ベンギンクラブ』などで布教活動しているそうなのでみかけたら是非読んでやってくださいと本人がいっている。もし興味があるなら読んでみることだ。ただし、それであなたの人生に狂いが生じたたとしても当社は一切、責任を負わない。

1 2 GAME TITLE S/T/O/R/Y

1 3 GAME CONTENT THE MAINAABOO

1 4 MOMOKO YASUD PROFILE

> 1 5 1 6 PLAY



1970年8月16日生まれ

獅子座

出身地 東京

血液型A

身長 155cm

体重 ?

B - 90

W - 60

H - 89

趣味 テニス

好きな食物 いちご

好きなタイプ

優しい人

チャームポイントは 眼とは本人の談

> 胸は大きすぎて キライなのだそ うです。

➤安産方のおしりです お嫁さんにするなら こういうおしりの人 にしましょう。

足首のはつきりしないのは今の流行りです。

ナースアカデミーの2年生、クラスで も成績は目立って良いほうではないが 彼女の優しさと頑張りは教師からもク ラスメイトからも好感をもたれている。

操作方法

ドライブトにディスクトを入れるとタイトル画面が立ち上がります。 以下の操作は10ページの「操作方法」を御覧ください。

遊び方

ゲーム進行に必要なキーはスペースキーとカーソルキーだけ。 操作は簡単だけど、桃子を口説いたりクイズに答えたりと内容は 盛り沢山です。

さて、遊び方ですがとりあえずスペースキーで話を進めて行き ます。

コマンド表示はカーソルキーの上下で操作して下さい。

コマンドを選んだらスペースキーで決定しましょう。

サブコマンドが表示されるコマンドもあります。これもカーソルで選びスペースで決定します。

コマンドのキャンセルはリターンキ ーで行います。

問題が出てきたらコマンド内に表示される3つの解答の中から正しいと思うもの1つをカーソルで選びスペースキーで決定してください、正解すれば経験値が上がります。不正解だと経験値が下がります。

経験値が過不足になるか桃子を口説 くのに失敗するとゲームオーバーに直 走ります。



ヒント:家庭の医学って本が君の家にあるのなら是非参考にしよう。 ある程度いやらしい方が口説きやすいと思うぞ(度を越さないよう)

F | キーを押すと画面をカモフラージュできる(バグじゃないんだ)

画面構成

コマンド画面 1-プレイヤーの行動選択表示

2 ープレイヤーの具体的な行動選択表示 3 ー問題の解答表示



ビジュアル画面

各場面表示

ゲームクリアー時にはカーソル キーによりヒロインにいたずら ができます。

なお、このビジュアルでは細 かい所で軽いアニメーションに よる演出などもこころみている のでそのあたりもごたんのう下

会話スペース

プレイヤ と桃子またはサブキャラとの会話が表示されます。また問題もこの会話の最中に出題されるのであせってゲームを進行させると問題の取りこぼしをする恐れがあります気を付けましょう。

電脳学園

CYBERNETIC Hi-SCHOOL

シナリオ1 (先取り)

貴方は三千年の歴史を誇る当学園の特別受講生に選ばれました。 これは実に五十年に一度、六千万人に一人の幸運でありまして、 まことに慶賀にたえません。

この日の為に、当学園きっての秀才三名が特別講師となって、 知性と教養、愛と涙、夢と感動と喜びに満ちた、最高の授業を用 意して貴方のおこしをお待ちしている次第であります。 貴方の幸せを心から祝福致します。

私立電脳学園 学園長 電脳 太郎

電脳五つの誓い

- 1・晴れた日には布団をほします。
- 2・ハラペコで学校に行きません。
- 3・浜辺では裸足で遊びます。
- 4・ゲームは1日1時間。
- 5·天上天下唯我独尊。

1 7 GAME TITLE S.T.O.R.Y

1 8 GAME CONTENTS

ゲームの内容について

数々の業績をあげている「ゼネラルプロダクツ」と「GAINAX」の2社が手を組み造り上げたアドベンチャー風クイズゲームです。

電脳学園の特別受講生となった貴方が、3人の女の子をそれぞれ捜しだし、特別授業 (○×式クイズ) を受けていきます。

一人の女の子の授業は全部で4時限あり1時限には25間あります。 問題は全て、特撮や、アニメ関係から出題されます。(なんて、オ タッキー)

25問中20間以上正解で1時限クリアー、画面の女の子が一枚、服をぬぎます。

4時限全てクリアーすると、完全なヌードになりますが1時限クリアーできなかった場合は一枚服を着てしまいます(それ以上着れない場合はゲームオーバーとなります)

4時限目までプレイしてクリアできなかった場合はさらに4時限まで 補習を受けられます。

それでもまだクリアできなかったら最後のチャンス「ジャンケンゲーム」になりますが、これさえも負けてしまった場合はカワイソウなので、サービスシーンを見せてくれるそうです。ありがたいー!!

発売間近!請う御期待!!

今回は進行上の都合で、先取りは間に合いませんでしたが3号を御期待 下さい!!

プチゲームボックス

ブロック崩しゲーム

プロックを崩していくと、エッチシーンが投々現れるというたんなるエッチなだけのプロック崩しです。頭をつかうのが嫌いな貴方に捧げます。

スロットマシーン

スロットを回して女の子の絵が揃えば。 ドッカーンのすっぽんぽんシーンが楽し めてしまう激エッヒーなケームです。 ギャンプラーを気取る引に捧げます。

ディスク2を入れあとは10ページの操 作方法に従ってゲームを立ち上げて下さ



ブロック崩しゲーム

男 いわゆる普通の何処にでも有るようなブロックゲームなのだがそこはそれピーチアップのことだからホントに普通で終る訳がないッ!エッチでなければピーチじゃない!といった所で、ナニがどう違うかと言えば、崩れてくブロックの下には、18才未満立入り禁止のおっぴろげろげろげー

生唾ごっくんだぞって、だからスッポンポンのポーンの女の子ヌードだっ!

女一だから何が言いたいのよっ?ボコッ!

男-イテェー!なにすんだよにお?

女一早い話が、いやらしいマージャンゲームと一緒じゃない!

男-なにいってんだ!そんなゲームと一緒にするなー!

女一じゃあ、どんなゲームと一緒なのよぉ!

男-オリジナルだっ!下のシルエットを見ろ!

女ーキャー!スッゴーイ! 生唾ゴックンだワ!

男一こらこら女の子がティッシュを用意するんじゃない。

女-スパゲティーこばしちゃったんだよぉ!

男-あーっ! 一人で美味しいもん食ってる一

女 もう全部食べちゃったもんねぇー

男 てめぇー!こうしてやるー

♥ 女ーイャン!どこさわってんのョーへんたい!!

男一うるせぇ!今度は、こんなとこをこんなことしてやるっ!

女-あ!ああっ…だっだめ…やめっ。てえっー…

男-ゲームの説明してるときになにさせるんだ、ばかもん!!

女ーチェッ!結局なんてえゲームなわけ?

男 ブロック崩し、ピーチアップバージョンだ!

女一なぁんだ…やっぱりブロック崩しか…

WATANABE MARI



AIDA YOUKO



MIY AZAWA RIKA



遊び方

このゲームのステージは全部で8面あります。

ボールのスタートはスペースキーで行いラケットはカーソルキーの左右で動かして下さい。ボールをラケットよりも下に落とさないようにして画面上部のブロックに反射させブロックを崩していくと、このゲームの場合は得点ではなく、女性の全裸がブロックの裏より現れるようになっています。全てのブロックをけすと、女性がほんの少しアニメーション(アニメと呼ぶのもおこがましい)します。

F | キーを押すと背景(女性の絵)だけ隠してくれます。8面全部をクリアーすると全ての女性がフラッシュバックされます。

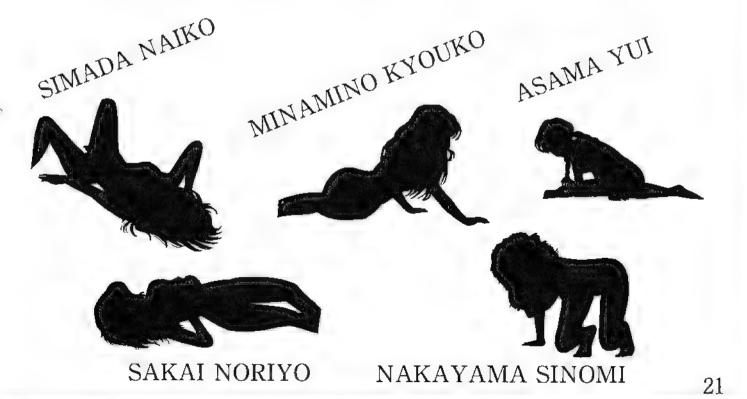
ゲームオーバーでメニューに戻ります。

注意:上の壁に当るとスピードが速くなります。

ブロックの堅さは、1・3・5の3種類あります。

4面以降はラケットの大きさが半分になります。

特種ブロックは2種類あり一つはブロックを壊すと新しいボールが出てきます。もう一つはボールの速度を遅くしてくれます。



スロットマシンピーチスロット

このゲームは「ティー」「セイラ」「クラリス」の3人娘の裸を見るためにスロットで金 を稼ごうという子供の教育上、大変よくないゲームである。見てはいけないところのパカッ てシーンもあるし、したがってどーしてもこのゲームをしたい!というお子様は「俺は大 人だっ!」といってから始めるようにしよう(ただしあまり大きな声で言うとおかあちゃ んに聞こえてしまうので気を付よう)ちなみにこのゲームをもものきのスタッフが天皇誕 生日も、クリスマスも、あまつさえお正月まで返上して頭ピーチにして作ったゲームだよ。



PEACH SLOT

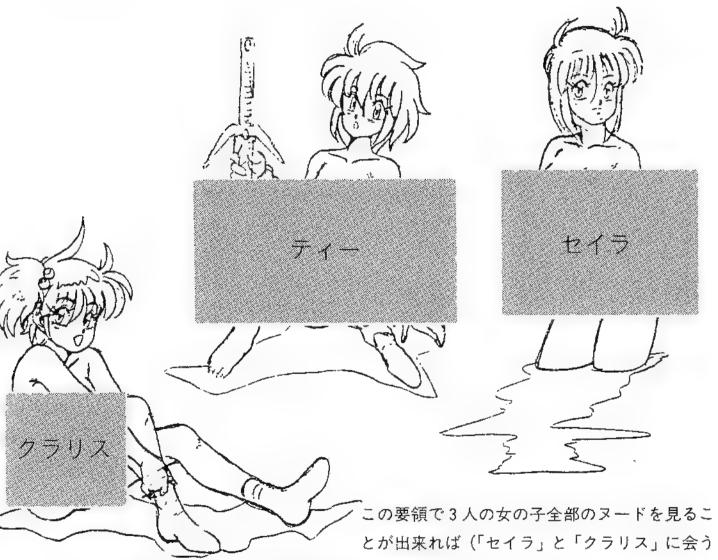
遊び方

スペースキー(カーソルキーの↓でもOK)を押すとドラムが回転を始めます。

ころあいをみはからってカーソルキーの←↑→を順に押していくとドラムが一つずつ止まり (いっぺんに押すとドラムは同時に止まります) 同じイラストが 3 つか 2 つ揃えば得点となりますただし、イラストによっては得点がマイナスになる場合もあります)

イラストが会わなかった場合は、得点がLDO下ります。

得点が5000点以上あると初めの女の子「ティー」に会えます(顔だけ)7000点以上で上半身。9000点以上で全身を見ることができます。



には更に高い得点が必要です)全面クリアーということになります。

ただし、女の子に会う度に得点を女の子に払うのでそのぶん得点が下ります。

ー得点がちょうどで会うと得点全部を払うことに成るので持ち点が 0 になりゲームオーバーとなってしまいます。得点は余裕をもって会うようにしましょう。

女の子の会い方=シフトをおすと得点の位置にサブコマンドが出て来ます。カーソルで名前を選びスペースを押すと画面が変わり女の子が出てきます。 23



|集後記だ!!

90年代突入一発目のピーチアップ2。お買い上げありがと一です。 こいつも前回に増して『スペシャル・ちゅーんど・エッチ』だろ?えっ へっへ。営業のクリモト君も頑張ってるからね。国のお母さんは心配し てるって。なんせ、ピーチ1号は売り切れ店続出で発送なんかに時間と られて家に帰らずに頑張ってるんですねぇ。泣かせるじゃーありません か。皆も励ましのお便りを送ろ一ぜ!!

これからも色々なエッチを満載してガジガシやっちゃうから期待しててくださいね。1号の「どんきぃ」センセ、この号の「まいなあぼおい」センセに続いて又々"もものきはうす"の大放出! こんどもやるぞっ 某美少女マンガ家のキャラクターデザインだぜ!こいっつぁー大判振舞いだってぇの。よろしくネッ!

ギョーカイの人の注目を浴びて気分はめっきり南国気分。このまま沖縄にでもいこうかなっと思ったりしたのですが、容赦なく締め切りは私を襲ってくる。だァーッ!! ほずみまさみのなんとかしてよコーナーにもお便り頼りなんてな。

(文責・ほずみま)

コロコは、 1172かなんか7 25







同人ソフトの募集

もものきはうすでは、市販ソフトに負けないような同人ソフト を募集しています。

パソケットやコミケットに行く人達への宣伝、行けない人達への通信販売に多大な効果があると思いますので、ぜひ御応募ください。もちろん、個人の作品でもOKです。

応募要項

●ソフトの内容 機種はMSX2/2+で、先取りプレイと

して、一部分しかプレイできないか、ゲームとして最後までプレイできるのと、どちらでも構いませんが、メモリは 2 0 0 Kバ

イト以下でお願いします。

但し、メモリーサイズが大きいほど、おも

しろくないと載らないぞ。

●媒体 MSX2/2+の2DDのディスクなら、

DISK · BASICTEMSX-DOS

でも構いません。

●仕様書 できるだけ詳しく書いて下さい。

①郵便番号・住所・氏名 (サークル名)・電

話番号

②ソフトの使い方・遊び方

③プログラムの解説

④AVG・RPG・バズル・クラブ等は、 解答やマップ等もいっしょにお送り下

さい。

宛て先

〒590 大阪府堺市柳之町東1-1-7-A 601 もものきはうす

「同人ソフト募集」係

まで、郵送して下さい。尚、応募作品は返却できませんので御注意下さい。

ゲーム内容に関してのお電話でのご質問は、一切 お答えできませんのでご了承ください。どうしても、 わからない場合は、往復はがきに質問の内容を書い て下記の所までお送りください。

また、この商品に万が一、不**都**合がございました らお手数ですが「販売元」までお問い合わせくださ い。

通信販売

『ピーチアップ』が通信販売で買えます。 もものきはうすに直接、商品の定価+消費 税3%と送料210円と、住所、氏名、電 話番号、商品名を明記のうえ現金書留か低 額為替でお買い求めできます。

*速達希望の場合、送料は420円になります。

〒590 大阪府堺市柳之町1-1-7-A601 **もものきはうす** 『ピーチアップ』の係 宛て

■STAFF

うちの社長 プロデュース ほずみま・さみ

企画 ももんがもんちゃん

デザイン mag|c|an.S

しげさん

プログラマー ひ・み・つ・

ちびた

サウンド ポコペン

羽尾 判刻

広報 SABUCHAN 営業 くりもとくん

キャラクターデザイン(ナースアカテミー) まいなあぼおい



★編集の都合により、一部変更する場合が、ありますが御了承下さい。

PEACH UP

もものき ほうす

〒590 大阪府堺市柳之町東1-1-7-A601 PHONE 0722(27)7765